**http请求**

http请求使用fetch，与ES6的使用一样

**WebSocket**

Websocket与浏览器的websock一样

const ws = new WebSocket('ws://host.com/path');

ws.onopen = () => {

  // connection opened

  ws.send('something'); // send a message

};

ws.onmessage = (e) => {

  // a message was received

  console.log(e.data);

};

ws.onerror = (e) => {

  // an error occurred

  console.log(e.message);

};

ws.onclose = (e) => {

  // connection closed

  console.log(e.code, e.reason);

};